



# DIGIPEDA JA LUOVAT TEKNOLOGIAT

Kouluttajana Ella Ilen, Jyväskylän yliopisto

Oppimisen tuki - Ohjattu tapaaminen 8.10.2024



# Tapaamisen struktuuri

- Tämän päivän sisältö
- Digivinkkejä
- Ryhmätyöskentely
- Yhteenveto
- Soveltavan tehtävän ohjeistus



# Kurssin sisältö

- ~~Osa 1: UDL (Universal Design for Learning)~~
- ~~Osa 2: Käyttäytymisen ja toiminnan tuki~~
  - a. ~~Kommunikaation tuki~~
  - b. ~~Käyttäytymisen ja sosioemotionaalisten taitojen tuki~~
  - c. ~~Tarkkaavuuden ja toiminnanohjauksen tuki~~
- Osa 3: Oppiainekohtainen tuki
  - a. Lukemisen ja kirjoittamisen tuki
  - b. Matematiikan taitojen tuki
  - c. Motivaation tuki
- Soveltava tehtävä 3/3



- Microsoft syventävä lukuohjelma - netissä olevat tekstit:

[Lintuhoitolaan tuli kesän aikana aiempaa enemmän ”mäkkäriveriä” – pikaruoka voi viedä poikasilta lentokyvyn | Keski-Suomi | Yle](#)



- Microsoft syventävä lukuohjelma - omat tekstit:

Avaa tekstisi (Word) → Valintanauha → Näytä → Syventävä lukuohjelma

(Selainversio vs sovellus: Hieman erilaiset ominaisuudet)



# Motivaatio

**ClassroomScreen**

[Classroomscreen | The #1 online whiteboard for teachers](#)



HAHMOLA: <https://hahmola.fi/>

- Hyödyntäminen sellaisenaan, tai rakenteista mallin ottaminen
- <https://yle.fi/aihe/artikkeli/2017/05/31/pikku-kakkosen-kommunikaatiokortit>



**Muista myös: Digicampuksen materiaalipankki**

<https://digicampus.fi/course/view.php?id=4976>



## Työskentely jatkuu pienryhmissä:

Oppimisen tuki: Käyttäytymisen ja toiminnan tuki  
(*Digicampuksessa Osa 3: Oppiainekohtainen tuki*)

Tutustukaa ryhmissä osioihin A, B ja C. Pohtikaa seuraavia asioita:

- ➔ Minkä digivinkin näet toimivaksi omassa opetuksessasi?
- ➔ Mitkä asiat eivät toimisi ja miksi?
- ➔ Voiko digivinkkiä käyttää myös muissa konteksteissa oppimisen tukena?
- ➔ Onko jokin muu ratkaisu, jonka olette havainneet toimivaksi tukikeinoksi teemassa? Laittakaa vinkit jakoon!



## Yhteenveto:

Oppimisen tuki: Käyttäytymisen ja toiminnan tuki (*Digicampuksessa Osa 3: Oppiainekohtainen tuki*)

→ Käydään lyhyesti läpi ajatukset/oivallukset/havainnot koko ryhmälle jaettavaksi 😊

- *Minkä digivinkin näet toimivaksi omassa opetuksessasi?*
- *Mitkä asiat eivät toimisi ja miksi?*
- *Voiko digivinkkiä käyttää myös muissa konteksteissa oppimisen tukena?*
- *Onko jokin muu ratkaisu, jonka olette havainneet toimivaksi tukikeinoksi teemassa? Laittakaa vinkit jakoon!*



## Ohjeistus: Soveltava tehtävä 3/3

- Työstä aikaisempaa soveltavaa tehtävääsi UDL periaatteiden mukaisesti. Ota huomioon eriyttäminen eli kaikki tekemäsi ratkaisut, jotta onnistut tukemaan jokaisen ryhmässä olevan oppilaan yksilöllistä kehitystä.
- Kerro tehtävässä, miten otat huomioon jonkin tietyn tuen tarpeen kertomalla alkutilanne, suunnittelemasi digipedagogiikkaa hyödyntävä ratkaisu sekä mahdollisesti saamasi tuenvaste, mikäli ehdit kokeilla ratkaisua käytännössä. Tilanne voi olla aito tuen tilanne luokassasi tai tätä tehtävää varten keksitty tuen tarve.

**Materiaalit:** Kaikki kurssin materiaalit sekä kurssin materiaalipankki.

*Palautus tekstinä, dioina, prezinä,.. Mielikuvitus rajana!*



# Luovat teknologiat: aloitus 6.11.

## Luovat teknologiat -osio

- VR/AR → ke 6.11.
- Tekoäly → ke 13.11.
- Vastuullinen digipeda → 20.11.

## Ennen Luovat teknologiat -osuuden alkamista:

- Perusteet -soveltava tehtävä 1/3 tehty
- Oppimisympäristöt -soveltava tehtävä 2/3 tehty
- Oppimisen tuki -soveltava tehtävä 3/3 tehty



## Lopuksi

Digitaalisuus voi rikastuttaa oppimiskokemusta ja tukea oppimista, mutta on hyvä muistaa, että liiallinen teknologian käyttö voi aiheuttaa kuormitusta, jos oppilaiden tietotekniset taidot eivät ole vahvat.



Kiitos osallistumisesta!

